



FlexMixer v1.3

Gebruikershandleiding

1. Introductie

FlexMixer is professionele cartwall en audio-playback software voor Windows, ontworpen voor radio, podcasters, theater, live events en DJ-omgevingen. Kernprincipe: de presentator hoeft niet na te denken over de software — FlexMixer verdwijnt op de achtergrond.

Met FlexMixer doe je dit met één druk op de knop

Intro start en loop pakt automatisch over

Wisselen naar ander item zonder onderbreking van lopende audio

Jingle of stab vanuit soundboard terwijl muziek doorloopt

Springen naar andere pagina met compleet andere playlist

CUE-knop indrukken om een knop te armen en op het juiste moment te activeren

RadioDJ aansturen op aparte pc via MIDI en rtpMIDI

D&R; Airlite MK2 bedienen via WebSocket

2. Installatie en opstarten

Vereisten	Windows 10 of hoger
Starten	Dubbelklik op flexmixer.exe
Eerste start	Lege set wordt automatisch aangemaakt
Audioapparaat	Instellingen > Audio

Let op: Controleer altijd het juiste audioapparaat vóór de uitzending.

3. Interface overzicht

Zone	Beschrijving
Menubalk	Bestand, pagina, soundboard, instellingen, weergave



Paginabalk	Knoppen voor snel wisselen tussen pagina's
Grid	Hoofdpaneel met alle audio-objecten
Soundboard	Altijd-beschikbaar paneel voor losse stabs en drops
Werkbalk	Modi, objecten toevoegen, volumes, stop, CUE-groep

3.1 Interactiemodi

Modus	Functie
Play (■)	Normaal gebruik — knoppen starten audio
Grid (■)	Objecten verplaatsen en formaat aanpassen
Properties (↵)	Objecteigenschappen bewerken
Delete (X)	Objecten verwijderen
Lock (■)	Alles vergrendeld — geen wijzigingen mogelijk

Tip: Werk altijd in Play-modus tijdens een live uitzending. Gebruik Lock-modus om onbedoelde wijzigingen te voorkomen.

4. Pagina's en navigatie

- Aanmaken: Menu > Pagina > Nieuwe pagina of de + knop
- Wisselen: klik op een paginaknop bovenaan
- Hernoemen: Menu > Pagina > Pagina hernoemen
- Verwijderen: Menu > Pagina > Pagina verwijderen
- Kleur instellen: Menu > Pagina > Instellingen

Als audio speelt op een andere pagina pulseert de paginaknop zodat je altijd weet waar audio vandaan komt.

4.1 Export en import

- Exporteren: Menu > Pagina > Exporteer (.page-fmx)
- Importeren: Menu > Pagina > Importeer — werkt tijdens live sessie zonder herstart

5. Grid-objecten

Objecttype	Functie
Audio	Speelt audiobestand via chain-systeem (Intro > Loop > Outro)
Drop	Speelt eenmalig over de lopende chain heen



Tekst	Toon-label zonder audio
MIDI	Stuurt MIDI-commando (Note, CC, Program Change)
WebSocket	Stuurt JSON-bericht naar extern systeem

Elk object heeft een instelbare voor- en achtergrondkleur. De labelkleur past zich automatisch aan (auto-contrast) of is vrij in te stellen.

6. Audio-object en chain-systeem

Fase	Beschrijving
Intro	Speelt eenmalig. Daarna automatisch naar Loop
Loop	Herhaalt continu totdat ander object wordt geactiveerd
Outro	Speelt eenmalig als chain wordt beëindigd
Drop	Speelt over de chain heen zonder onderbreking

7. Cue Editor

De Cue Editor biedt volledige controle over het afspeelgedrag. Open via dubbelklik op een Audio-object (Properties-modus) > Cues bewerken.

7.1 Markers

Marker	Functie
Intro Start (S)	Startpunt van de intro
Intro End (E)	Eindpunt van de intro — overgang naar loop begint hier
Loop Start (LS)	Startpunt van de herhalende sectie
Loop End (LE)	Eindpunt van de loop — springt terug naar Loop Start
Lock Start/End	Beveiligde zone — nieuwe opdrachten worden uitgesteld tot na Lock End

7.2 Bounce-preview in Play-modus

Bij het verslepen van een marker in Play-modus speelt FlexMixer automatisch een 2-seconden fragment als lus zodat je exact hoort waar de overgang plaatsvindt.

- Start marker: lust start > start + 2 sec
- End marker: lust end - 2 sec > end

7.3 Lock-zone



De lock-zone is een beschermde sectie in de audio. Zolang de audio binnen de lock-zone speelt, worden nieuwe knopopdrachten uitgesteld tot de zone voorbij is. Gebruik de Play Lock-knop in de Cue Editor om alleen de lock-zone te beluisteren.

7.4 Fade-in en fade-out instellen

Per cue (intro en loop) zijn fade-in en fade-out instelbaar. Er zijn twee manieren:

- **Via het invoerveld:** voer de gewenste tijd in milliseconden in en schakel de fade in via de ON/OFF schakelaar naast het veld.
- **Via rechtermuisklik in de waveform:** selecteer eerst een marker door erop te klikken (de marker licht op met een glow-ring). Klik daarna met de rechtermuisknop op de positie in de waveform waar de fade moet eindigen (fade-in) of beginnen (fade-out). FlexMixer berekent automatisch de fade-duur in ms en zet de fade aan.

Geselecteerde marker	Rechtermuisklik stelt in
Intro Start (S)	Fade-in van de intro — klik rechts van de marker
Intro End (E)	Fade-out van de intro — klik links van de marker
Loop Start (LS)	Fade-in van de loop — klik rechts van de marker
Loop End (LE)	Fade-out van de loop — klik links van de marker

Tip: Als je een marker versleept nadat de fade is ingesteld, herberekent FlexMixer de fade-duur automatisch. Schuif je de marker voorbij de fade-positie, dan wordt de fade automatisch uitgeschakeld.

7.5 Cue schakelaars (ON/OFF)

- Alleen Loop ON: loop speelt continu zonder intro
- Alleen Intro ON: item speelt eenmalig af
- Beide ON: intro eenmalig, daarna loop continu — standaard gedrag
- Cue ON zetten tijdens Play-modus: start direct vanaf begin van die cue

8. CUE-systeem

Het CUE-systeem maakt het mogelijk om een knop op het juiste moment te activeren — ideaal voor live radio en theater. De CUE-knoppen staan in de werkbalk, altijd beschikbaar ongeacht de vergrendelingsstatus.

8.1 Werking

Knop	Functie
■ CUE	Schakel CUE-modus in. Een klik op een grid- of soundboard-knop armt die knop in plaats van hem te starten
■ Fire	Activeer de gearmde knop op het gewenste moment
■ CUE Lock	Bevriest de arming — andere knoppen spelen normaal, de gearmde knop blijft vastgezet



■ Auto-disarm

ON: arm wordt gewist na activeren (single-shot). OFF: arm blijft voor herhaalde activering

Tip: De Fire-knop werkt ook via een MIDI-noot — stel dit in via Instellingen > MIDI.

8.2 Werkwijze

- Zet CUE-modus aan via de ■ knop
- Klik op de knop die je wilt armen — hij krijgt een oranje pulserende rand
- Druk op ■ Fire op het gewenste moment om de knop te activeren
- Gebruik ■ CUE Lock om de arm te bevroren terwijl andere knoppen normaal spelen

9. Soundboard

- Audio-buttons spelen eenmalig af
- Drop-buttons spelen over alle lopende audio heen
- Eigen volumeregelaars
- Exporteren: Menu > Soundboard > Exporteer (.soundboard-fmx)
- Importeren: Menu > Soundboard > Importeer

10. MIDI-uitvoer (MIDI-object)

MIDI-type	Parameters
Note On/Off	Kanaal (1-16), Noot (0-127), Velocity (0-127)
Control Change (CC)	Kanaal, CC-nummer (0-127), Waarde (0-127)
Program Change	Kanaal, Programmanummer (0-127)

Per MIDI-object is een eigen output-poort instelbaar (of "Default" voor de globale poort). De optie Stop All stuurt eerst een Stop-commando voor of na het MIDI-bericht.

10.1 MIDI over netwerk via rtpMIDI

- Download rtpMIDI: tobias-erichsen.de/software/rtpmidi.html
- Installeer op beide pc's, maak sessie aan op FlexMixer-pc
- Verbind de RadioDJ-pc met deze sessie
- Selecteer rtpMIDI-poort in FlexMixer via [Instellingen > MIDI](#)

Let op: Zorg dat poort 5004 UDP open staat in de Windows Firewall op beide pc's.

11. MIDI-invoer (MIDI Input)

FlexMixer kan worden bediend via een MIDI-controller of Launchpad. Configureer dit via Instellingen > MIDI > MIDI Input.

11.1 Programma-bediening via MIDI-noten

Functie	Beschrijving
Lock UI (■)	Schakel de vergrendeling van de interface aan/uit
Stop All	Stop alle lopende audio
Grid-nummering (#)	Toon/verberg de nummers op grid-objecten
CUE Fire (■)	Activeer de gearmde CUE-knop

11.2 Volume-bediening via MIDI-noten (press-and-hold)

Functie	
Master Volume Omhoog/Omlaag	Houd de noot ingedrukt om volume geleidelijk te verhogen/verlagen
Deck Volume Omhoog/Omlaag	Idem voor het deck-volume
Drops Volume Omhoog/Omlaag	Idem voor het drops-volume

11.3 Volume via fysieke fader/knop (CC)

Voor controllers met een fysieke fader of draaiknop (bijv. SMC-Mixer) stel je een CC-nummer in voor Master, Deck of Drops volume.

11.4 Grid- en soundboard-knoppen via CC

Grid-knoppen en soundboard-knoppen zijn aanstelbaar via CC-adressering — de CC-waarde selecteert welke knop wordt geactiveerd.

11.5 MIDI Learn

Klik op de Learn-knop naast een instelling en druk op de gewenste noot of beweeg de fader op je controller. FlexMixer leert het nummer automatisch. Een activiteitsindicator (LED) toont of MIDI-data binnenkomt.

12. WebSocket-integratie

Een WebSocket-object stuurt een JSON-bericht naar een extern systeem bij indrukken van de knop. Stel Host, Poort en JSON-bericht in via de eigenschappen.

Object	Voorbeeld JSON	Effect
Microfoon 1 aan	<code>{"action":"mic_on","channel":1}</code>	D&R; Airlite MK2: Microfoon 1 actief
CUE-AIR aan	<code>{"action":"cue_air","state":true}</code>	CUE-AIR geactiveerd
Alle CUEs uit	<code>{"action":"all_cues_off"}</code>	Alle CUEs gedempt



Let op: FlexMixer ondersteunt alleen ws:// (ongecodeerd). WSS is niet ondersteund.

13. Touchscreen-gebruik

Aanbeveling	Details
Schermgrootte	10 inch of groter
Resolutie	Minimaal 1024x768, aanbevolen 1920x1080
Objectgrootte	Gebruik grotere objecten voor eenvoudiger bedienen

Tip: De CUE Fire-knop (■) in de werkbalk werkt ook op touchscreen — ideaal voor live radio zonder muis.

14. Instellingen

Instelling	Beschrijving
Audio	Uitvoerapparaat kiezen
MIDI	MIDI-uitvoerpoort, MIDI-invoer, MIDI Learn, fader-mapping
Achtergrond	Achtergrondafbeelding en transparantie
Objectkleuren	Standaardkleuren per objecttype
Lettertype	Applicatielettertype
Pagina-instellingen	Kleuren actieve/inactieve paginaknoppen

15. Sets, export en import

Actie	Menu	Bestandstype
Set opslaan	Bestand > Opslaan (Ctrl+S)	*.fmx
Pagina exporteren	Pagina > Exporteer	.page-fmx
Pagina importeren	Pagina > Importeer	.page-fmx
Soundboard exporteren	Soundboard > Exporteer	.soundboard-fmx
Soundboard importeren	Soundboard > Importeer	.soundboard-fmx

16. Tips voor live gebruik



Voorbereiding

- Test alle audio vooraf
- Controleer cuepunten in de Cue Editor
- Sla de set op vóór de uitzending
- Configureer CUE Fire voor kritieke momenten

Tijdens de uitzending

- Werk in Play-modus
- Gebruik CUE-modus voor gecontroleerde activering op het juiste moment
- Houd  CUE Lock ingedrukt als de arming vast moet staan
- Soundboard voor snelle interventies

Noodsituaties

- Item moet stoppen > druk op ander audio-object of Stop
- Soundboard stab nodig > soundboard speelt onafhankelijk van grid

17. Veelgestelde vragen

Vraag	Antwoord
Welke audioformaten?	WAV en AIF/AIFF. WAV aanbevolen.
Meerdere geluiden tegelijk?	Grid speelt één chain. Soundboard speelt onafhankelijk.
Loop zonder intro?	Loop ON, Intro OFF in Cue Editor.
Wat doet de CUE-knop?	CUE-modus: klik een knop om hem te armen, druk dan Fire om hem op het gewenste moment te starten.
Wat is CUE Lock?	Bevriest de arming zodat andere knoppen normaal spelen zonder de arm te wissen.
MIDI input werkt niet?	Controleer poortinstellingen in Instellingen > MIDI en of de controller is verbonden.
rtpMIDI verbindt niet?	Controleer of poort 5004 UDP open staat in de firewall.
Touchscreen werkt niet?	Controleer de touch-driver in Windows Apparaatbeheer.

Online handleiding: flexmixer.app/handleiding.php